SUPER FAMICOM®
LICENSED BY NINTENDO

アクションRPG

ARCUS Spirits

アークス・スピリッツ



SHVC-A4

スーパーファミコン®

Sammy

ARCUS Spirits

アークス・スピリッツ



このたびは、スーパーファミコン用ソフト「アークス・スピリッツ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してくださいますようお願いします。このゲームは1人、または2人でプレイが楽しめるアクションRPGです。1人でプレイするときはコネクター1に、2人でプレイするときはコネクター1・2にコントローラーを接続してください。



CONTENTS



ストーリー
STORY

レジェンド

（いにしえの黙示録に始まる新たな英雄伝説）

この地"アルカサス"には、遥かなる昔訪れた破壊と希望の伝説がある。

強大な悪魔カストミラと、光を操る魔女レアティの光と闇の伝説……………。

魔女レアティの勝利はアルカサスに光をもたらし、彼女が残した一本の剣は"レアティの力"と呼ばれ、その後長きに渡り多くの人に信仰されていった。

そして時は流れ、その伝説が神話と化した時代………。

いま再び、カストミラの復活のため、動き出す者たちがいた。

この世の破壊、強さがすべてを牛耳る世界を望むカストミラの信者たちである。

彼らはカストミラの復活のため、その力を抑える邪魔な存在"レアティの力"をアルカサスの王より盗み出した。

レアティの残留魔力封印のために……………。

この重大さに王は慌て、この先に起こるであろう災厄に恐怖した。

王は国中に伝令を走らせ、カストミラの従者が根城とする"神の泣く穴"へ挑む勇者を募った。懸けられた多額の賞金に多くの者がつられ、魔の穴へ挑んだが、誰一人として、その賞金を手にする者はいなかった。

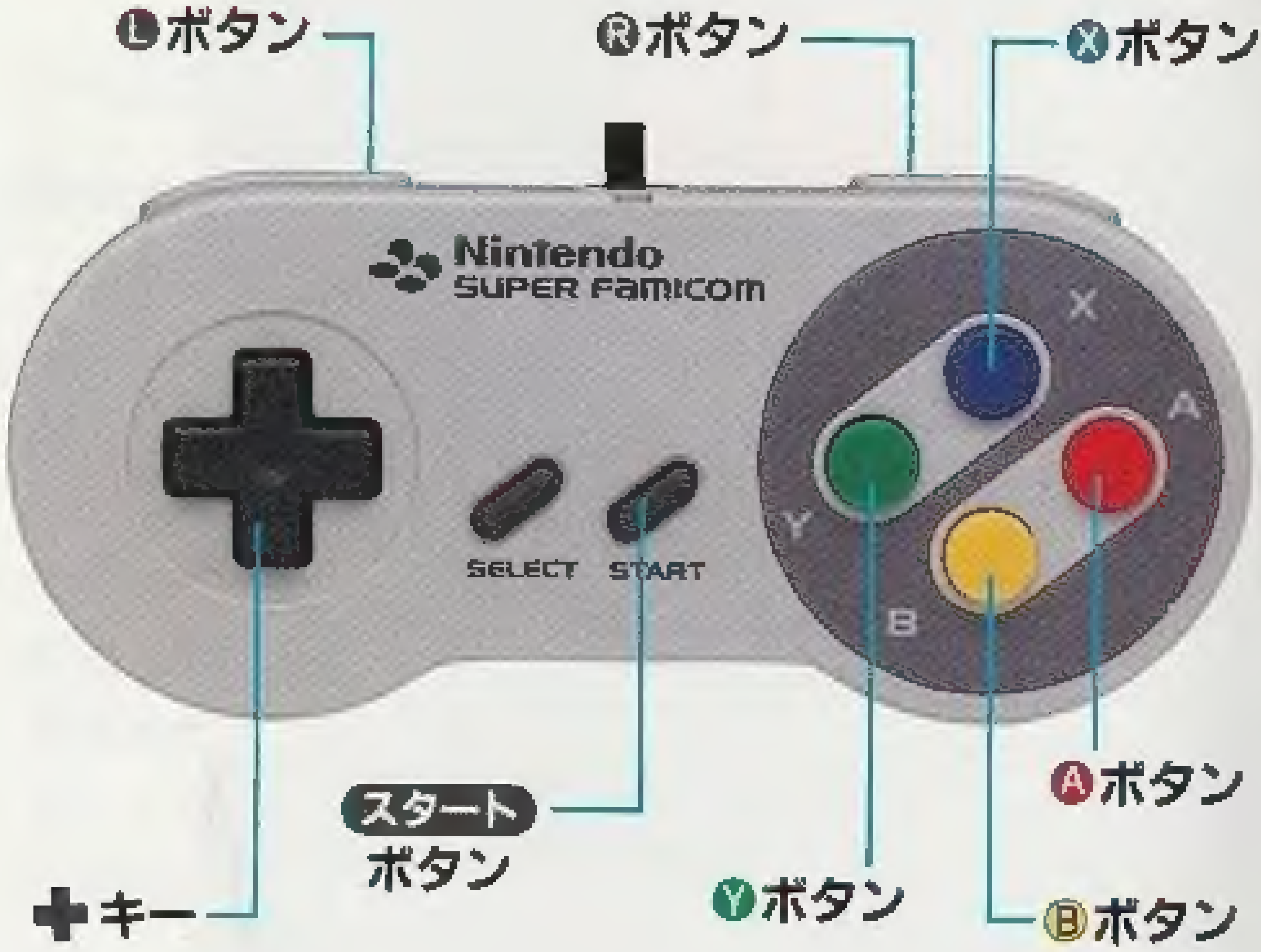


プロフェシー

(血の満月が浮かぶ夜)

やがて、剣を奪われて7日後……………………。
不安にかられる王の前に二人の勇者が謁見を求めてきた。
彼らの目的は賞金でも、名声でもなく、安らぐ日々であった。
王は彼らに神話の女神“レアティ”の再来をみた。
“神の泣く穴”……………かつては荘厳な神を称えたはずの神殿は、魔物たちの巣窟となり、カストミラを称える邪悪な神殿と化していた。
そして“神の泣く穴”を抱く高い山の頂きには、いつからか不気味に浮遊する神殿の姿があった。
“高き山の頂きに邪悪の力でそびえし神殿の現れし時神は力を失い、退廃と混迷の時代訪れん。その日、世は闇の朝が覆い、月は血の涙を流すであろう”
二人の勇者は走った。何が待ち受けているか分からぬ洞窟へ。“レアティの力”奪還の命を受けて。
あらゆる魔物の力が強まる今夜……………。
千年に一度の“血の満月”の夜。“レアティの力”はその力を失い、カストミラは復活を成し遂げるであろう。
神殿に続く一本の細い道…………。走る勇者たちの行く手を魔物が阻んだ。
闘いの始まりに、時間と会話は必要なかった…………！
闇の伝説がその眠りから目覚める時、一本の剣を巡り新たな英雄伝説がその幕を開く!!

操作方法



スタートボタン
ゲームスタートに使用。
（ゲーム中はポーズになり、再度押すとゲーム再開）

✚キー
キャラクターを8方向に移動／カーソルの移動

Ⓐボタン：攻撃
Ⓑボタン：防御
Ⓧボタン：ウインドウ表示
Ⓨボタン：ウインドウで選択したアイテム。魔法の使用
Ⓛボタン：左へ移動
Ⓡボタン：右へ移動

ゲームスタート

サミーロゴ

↓ **スタート**ボタン

オープニングデモ

↓ **スタート**ボタン

モード選択画面

✚キー上下で項目を選び、Ⓐボタンで決定

■1 PLAYER START……………………1人プレイ
■2 PLAYER START……………………2人プレイ
■PASSWORD…………………………パスワード入力。
前回の続きからスタート
■MUSIC……ゲーム音楽と効果音を楽しむモード。
✚キーで選曲 Ⓐボタンで演奏 Ⓑボタンで停止

キャラクターセレクト

プレイヤーが演じるキャラクターは、4タイプです。それぞれ使用武器や魔法の種類・レベルが異なります。2人同時プレイの時は、同じキャラクターの選択はできません。

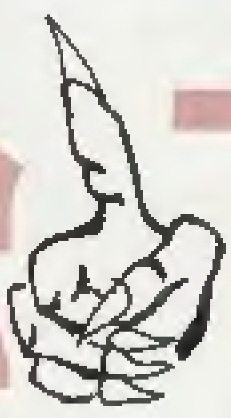
✚キー左右で選択、
Ⓐボタンで決定します。



①ジェダ・チャフ
②エリン・ガーシュナー
③ディアナ・フィレリア
④ヴィド・シア

ゲーム内容

このゲームは、いりくんだ迷宮を魔物たちと闘いながらすすんで行き、ステージ最後のボスキャラを倒すことでステージクリアとなります。
しかし、ただすすむだけでクリアできる程、敵もあまくはありません。7つのステージに分かれた迷宮にはそれぞれ勇者たちの行く手を阻む大がかりなトラップが存在しています。まずは、そのトラップの謎を解き明かすことが、勇者であるあなたの目的となるでしょう。もちろん、仕掛けられたトラップは、先へすすめばすすむ程、複雑で難解となります。しかし、御心配なく。心強い味方も必ず現れます。味方の助言をよく聞いてください。メッセージに込められたヒントは、大きな助けとなります。困難なトラップも、味方の話すヒントを聞けば道は開けるでしょう。勇気とテクニックを駆使して、アルカサスに安らぎの日々を取り戻してください。
では、御武運を祈ります。



闘いを有利にすすめるための
ワンポイントアドバイス

敵や迷宮に配置された罠の中には利用できるものもあります。それを活用すれば、辛い闘いも有利に展開することができます。

ゲーム画面の見方

ゲーム画面は、アクション画面の他に、自分のキャラクターの状態や使用可能なアイテム、魔法などを表示します。



①スコア

敵を倒すとその評価が得点として表示されます。左側が1P、右側が2Pの表示となります。

②HP

敵の攻撃を受けると減っていきます。HPがなくなるとゲームオーバーとなります。左側が1P、右側が2Pです。

③選択アイテム（魔法）

ウィンドウで選んだアイテムや魔法を表示します。
左側が1P、右側が2Pです。

④自分のキャラクター

プレイヤーが選択したキャラクターです。

⑤パーティーキャラ

プレイヤーの・攻撃と防御をサポートするキャラクターです。

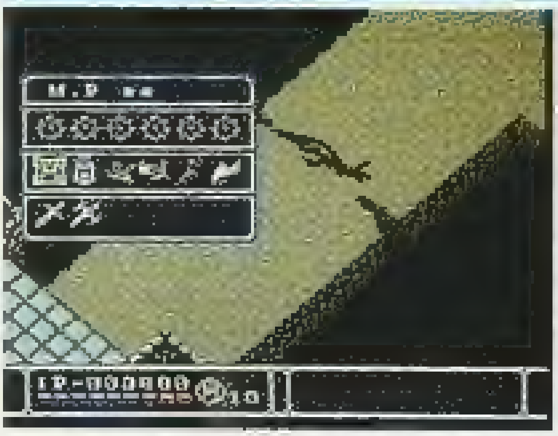
ウィンドウの操作方法

ウィンドウは、現在使用しているアイテム（魔法）を表示する以外に、使用アイテムの変更または、魔法をレベルアップさせるという役割を持っています。

Ⓨボタンで決定、

Ⓧボタンでキャンセル

ウィンドウの見方



■マジックレベル表示レーバ（選択不可）
■所有している魔力のクリスタル
■所有しているアイテム
■所有しているイベントクリアアイテム（選択不可）

アイテム選択

三段目のアイテム表示欄にカーソルを移動し、使用したいアイテムに合わせ

Ⓨボタンを押します。

固定カーソルが表示されれば、使用可能となります。
魔法の使用は、表示欄左のMマークを選択してください。

魔法のレベルアップ方法

魔力クリスタル表示欄のクリスタルにカーソルを移動し、
✚キーの左右で使用数を選択し

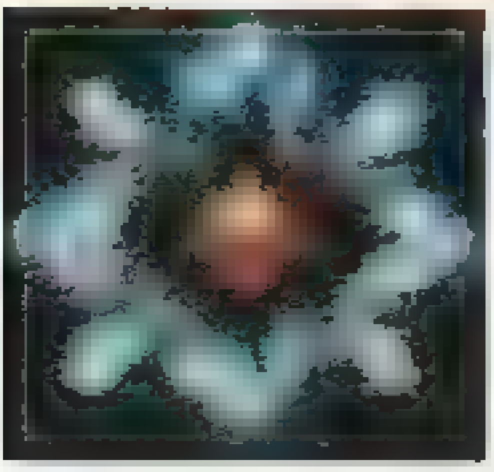
Ⓨボタンで決定します。

マジックレベル表示欄のバーがアップするとレベルが上がります。
（例：Ｌ３の魔法を使用したい時は、
　ＭＰ欄の左から３個目を選択し、Ⓨボタンを押す）

レベルアップ

このゲームには2種類のレベルアップが存在します。基本的にはどちらもアイテムを取る（使用する）ことでレベルアップが可能となります。

魔力のクリスタル（魔法のレベルアップ）



クリスタルを使用することで可能な一時的なレベルアップです。レベルを上げると強力な魔法を使用できますが（キャラクターにより最大レベル5まで）魔法のパワーもその分多く消費し、使用回数が制限されます。ストック可能なクリスタルは最大6個までです。

力の宝玉（HP・攻撃力のアップ）



ステージ最後に待ち受けている魔物（ボスキャラ）が隠し持つ宝玉を取ることで可能になる永久的レベルアップです。
宝玉の色（HP：青、攻撃力：赤）に従って能力が1レベルアップします。

魔法について

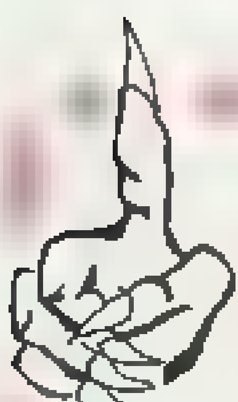
レベル1 各キャラクターの持つ特殊な魔法。主に防御や回復。

レベル2 攻撃の補助的な役割を果たす。従来のキャラクターの攻撃よりやや強力。

レベル3 攻撃の補助的な役割を果たす。レベル2の魔法より強力（エリンの最大レベル）

レベル4 一定範囲の敵にダメージを与える。（ジェダとディアナの最大レベル）

レベル5 画面上の敵を全滅する。ボスキャラには大きなダメージを与える。（ヴィドの最大レベル）



魔法を有効に活用するための
ワンポイントアドバイス

レベル１の魔法使用時に発生する光に注意！
光に触れることで何かいいことがあるとは
思いませんか？

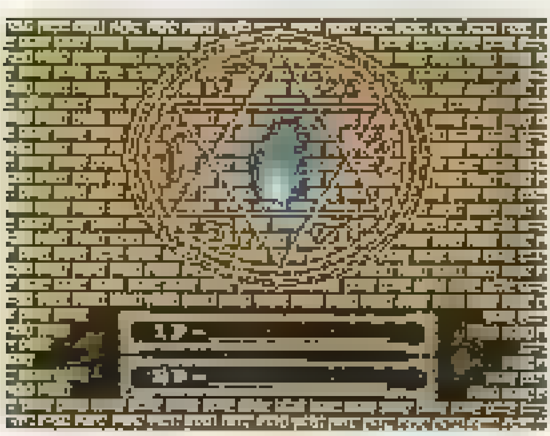
ゲームオーバー



ライフが無くなった時点で（2Pの時は、両方のキャラクターのライフが無くなった時）ゲームオーバーとなります。ゲームオーバー後、CONTINUE（続ける）を選択すると進行していたステージの最初から再スタートできます。

パスワード

各ステージをクリアすると画面上にパスワードが表示されます。パスワードを書きとめておくと、一度電源を切っても、次回クリア後のステージからスタートすることができます。



◀パスワード入力画面

✚キー左右でカーソルを移動させ上下で入力する文字を選択します。すべてのパスワードを入力した後Ⓐボタンで決定します。

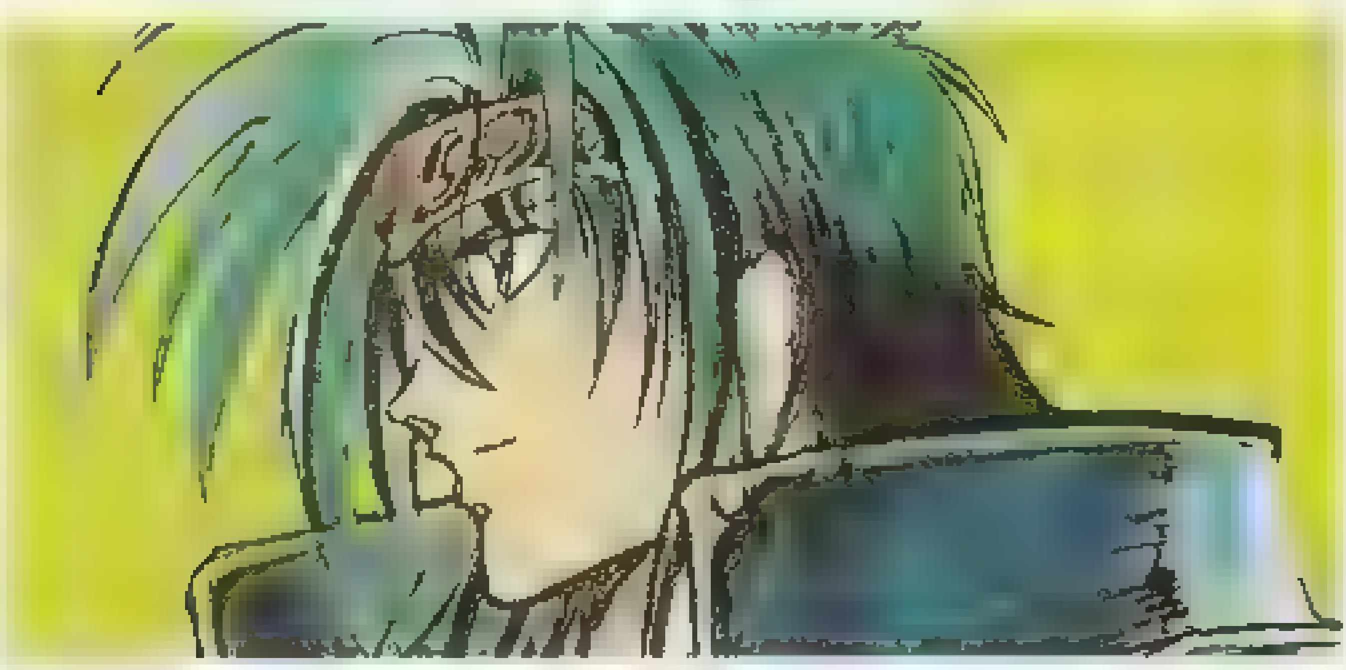
2人プレイ時のステージ間移動

パスワードを入力することで、異なったレベル、異なったステージのキャラクター同士でゲームができます。(同じキャラクターを選択していた場合パスワードは受け付けません。また、同じパーティー・キャラがいた場合は、強制的に2P側のパーティー・キャラが削除されます。)
異なるステージのキャラクター同士でプレイする場合は、ステージ数の小さい側のステージからスタートします。

キャラクター紹介

ジェダ・チャフ（♂25歳）

アルカサスの若い騎士である。情熱家で修業の日々を過ごす“ティアマットの剣”の使い手。この剣は切れ味の鋭さゆえ真空波が繰り出され、敵を切断する。また、魔法の知識にも精通しており、炎系列の術を使い熱き炎で焼き尽くす。防御力を高めるヒアームの魔法も使用できる。



エリン・ガーシュナー（♀26歳）



女だてらに放浪を続ける戦士である。幾多の闘いを勝ち抜いてきた猛者でもあり、戦闘技術には目を見張るものがある。長旅のためか、ややすさんだ性格だが、人情に厚く、優しい一面もある。武器はチェーンソードを見事に使いこなす。シルフのブレスレッドの力を借りて簡単な風系列の魔法を使うことができる。



ティアナ・フィレリア（♀?歳）

父亡き後、女でありながら長としてエルフの一部族を治める。気高い気品と美しい容姿を持つが、幼い頃より武術を学ぶ優れた弓の使い手。勧善懲悪主義者で、少しの曲がった事も許さない頑強な姿勢を貫く。疲れた体を癒すライトヒーリングなど弓を媒体とする光系列の魔法を得意とする。

ヴィド・シア（♂59歳）

知識の探求には時間と労力を惜しまない魔学者。古今のさまざまな学問に通じ、その知識は古来の禍々しい神にまでおよぶ。しかしひとを欺く事が巧く、自己中心的でプライドが高い。ウィスプを思いのままに操る彼の魔法は、邪神の力を借りることで最強を誇る。しかし、それも本人の自己満足の一つに過ぎない。



武器と魔法



ジェダ

武　器「ティアマットの剣」

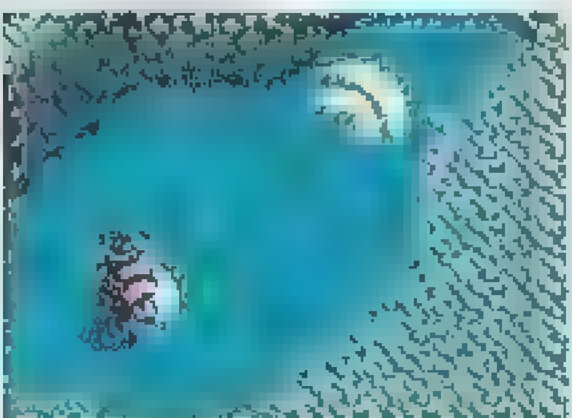
Ⓐボタンで、ウェーブ発射。

魔　法 炎系列

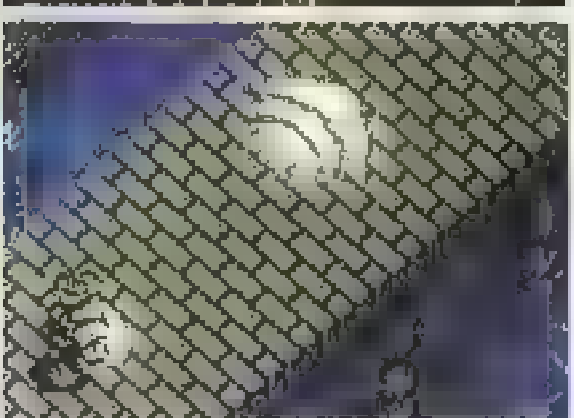
レベル1：一定時間防御力がアップ。
　　　（ヒアーム）

レベル2～4　炎系列の攻撃魔法。

武　器

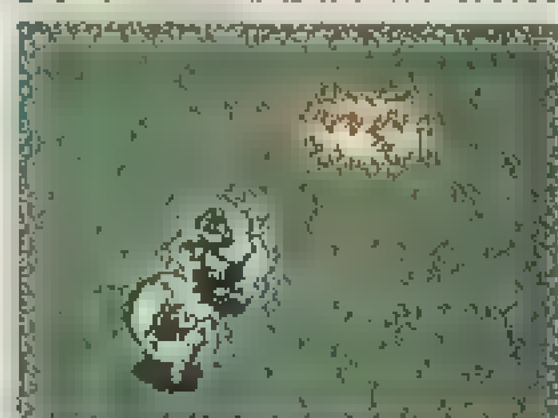




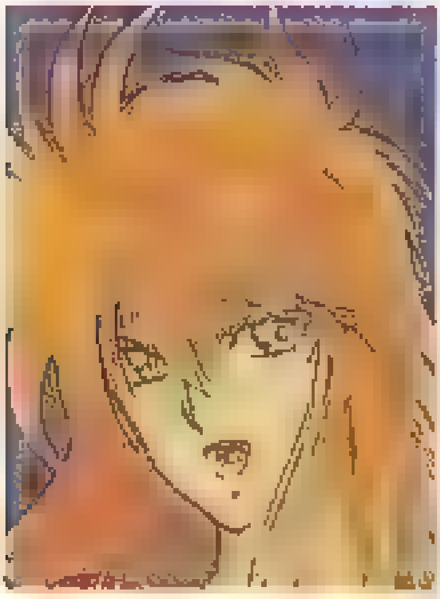


魔　法







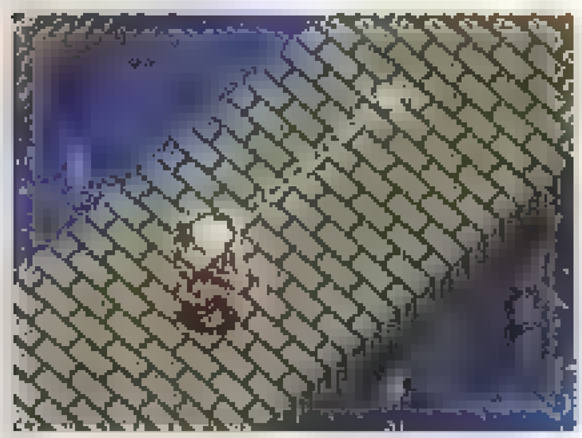


エリン

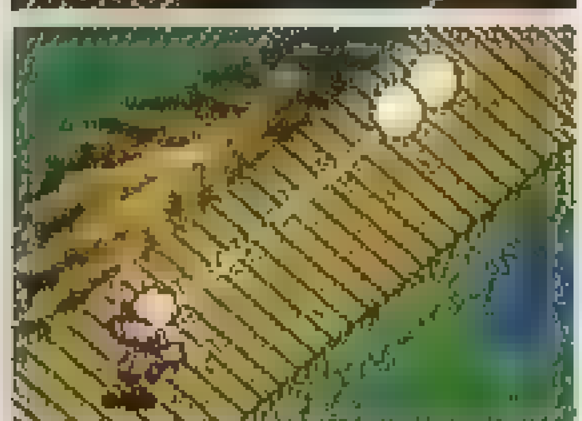
武器「チェーンソード」
Ⓐボタンで前方の敵を攻撃。
Ⓐボタン連打でチェーンを振り回す。

魔法「風系列」
レベル1：毒を浄化。（シルフの風）
レベル2〜3：風系列の攻撃魔法。

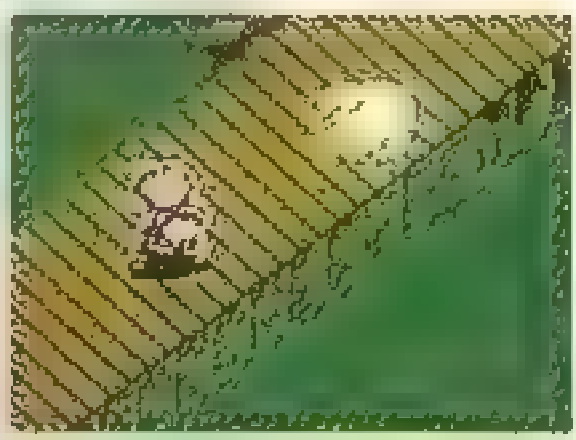
武器

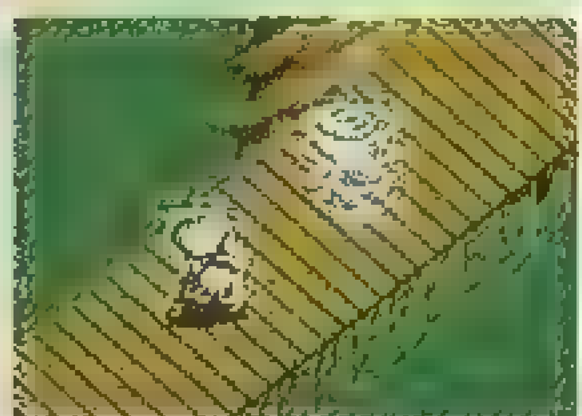






魔法







ディアナ

武器 「弓」

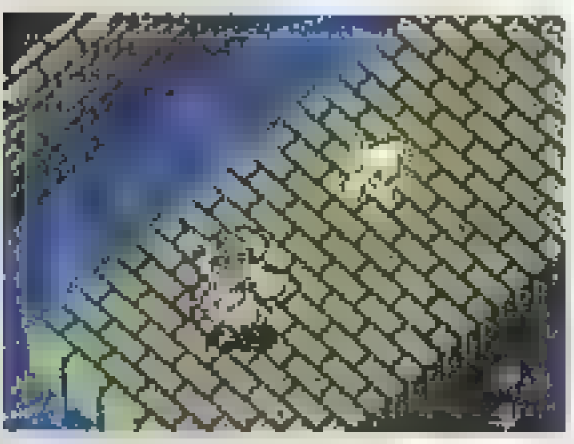
Ⓐボタンで発射。壁で矢が反射する。

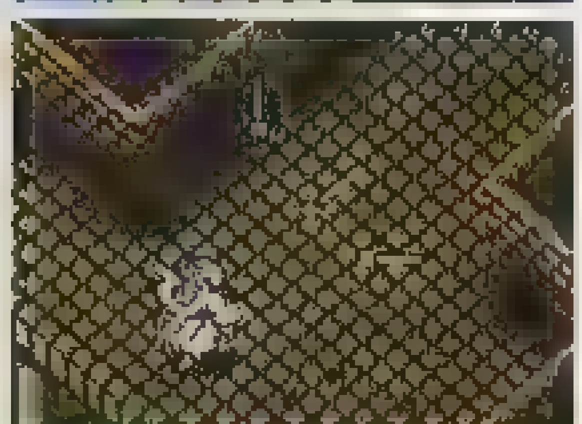
魔法 光系列

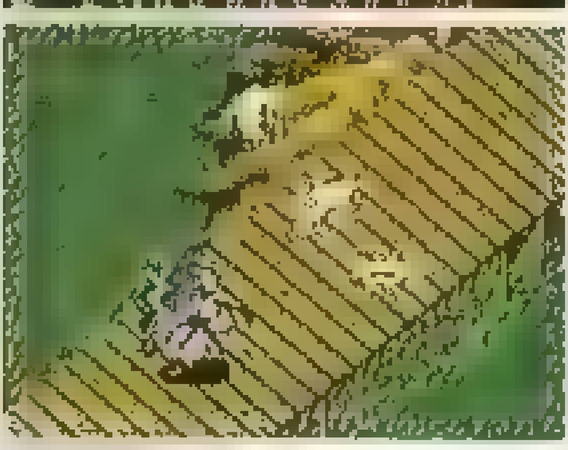
レベル1：疲れた体を癒す。
（ライトヒーリング）

レベル2～4：光系列の攻撃魔法。

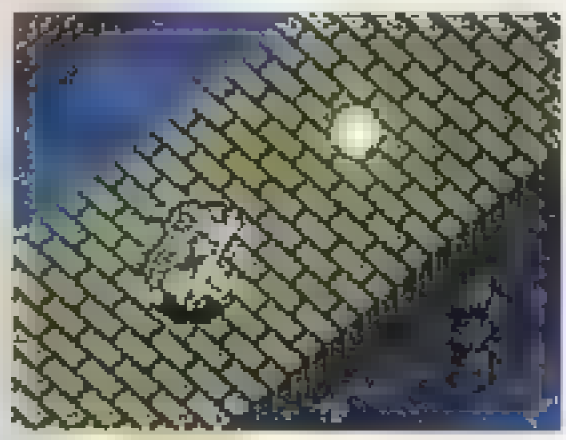
武器

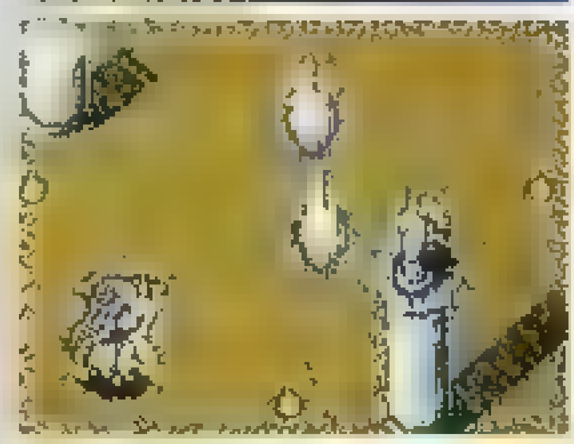


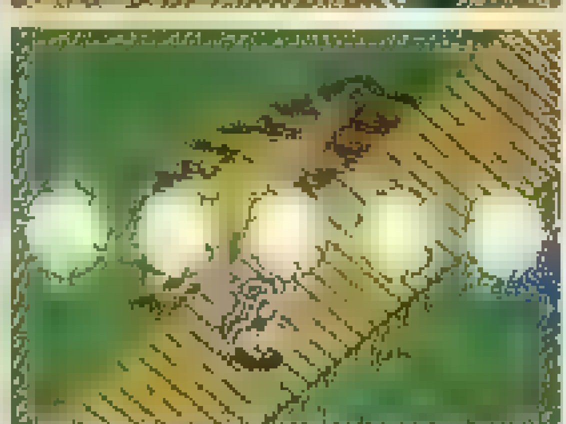




魔法









ヴィド

武 器 「低級魔物ウィプス」

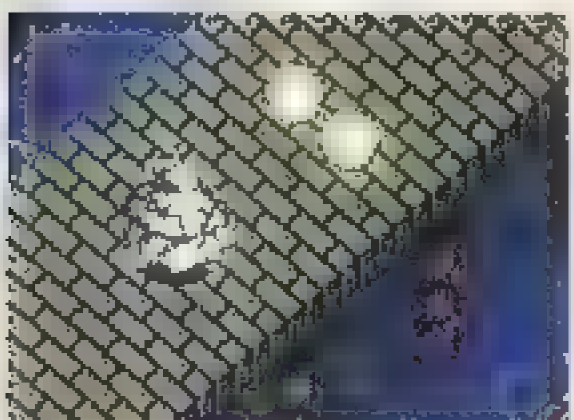
Ⓐボタンで呼び出し、敵を攻撃する。

魔 法 邪神召喚系列

レベル1：呪いの毒を浄化。

レベル2～5：邪神召喚系列の上級魔法。

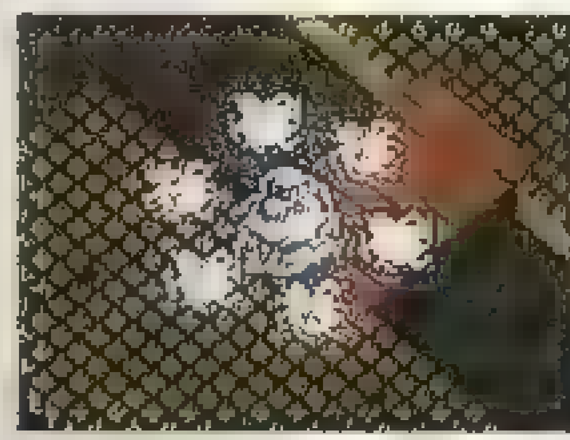
武　器

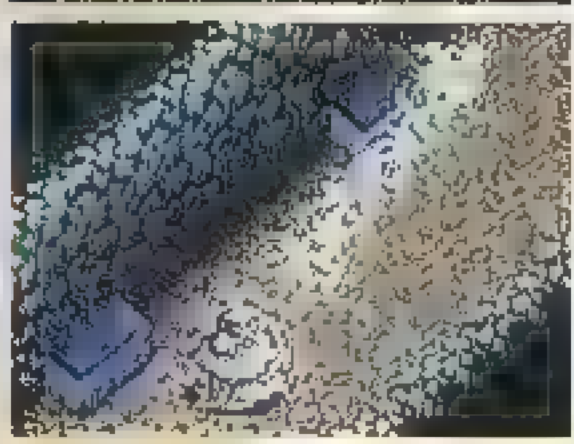






魔　法

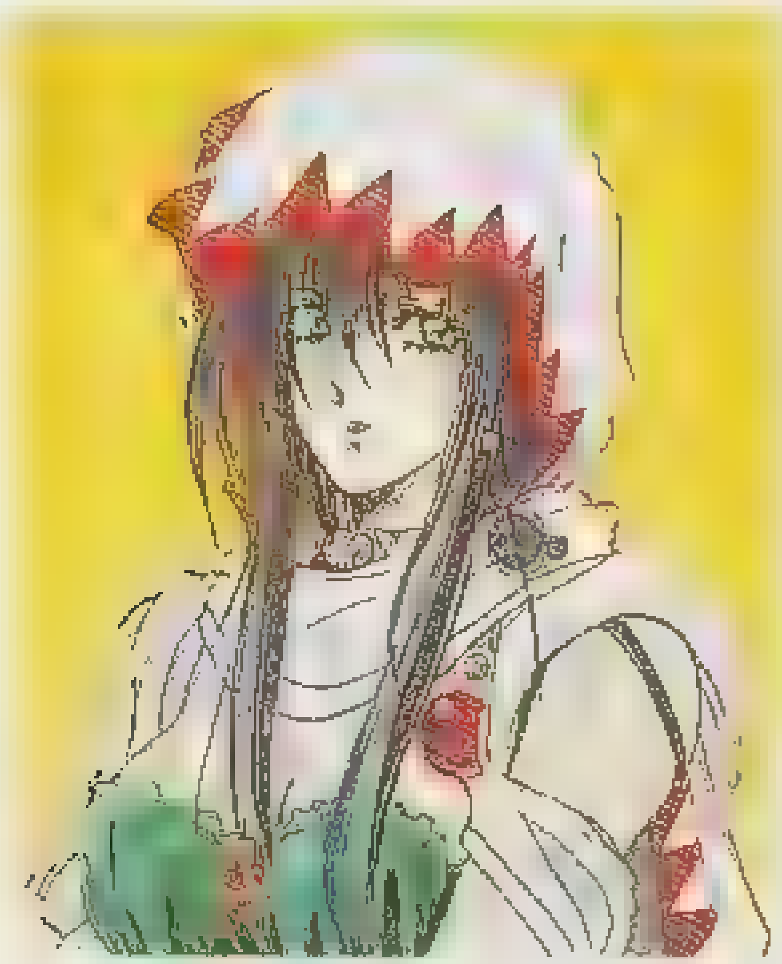






パーティーキャラクター

助言をしてくれたり、行動をともにして
魔物を倒す手助けをしてくれる頼りになる仲間です。



フレイア・アシナイエ
(♀21歳)

邪教狩人の血筋に生まれ、幼い頃より光の魔導士として教育されてきた。高名な邪教狩人だった父に憧れ、母の反対を受けながらも、邪教狩人の道を選ぶ。彼女が放つ光の魔法はいかなる邪神とて三歩は後ずさりするといわれる。



カウデカ・イ・ハーグ
(♂36歳)

元はアルカサス王国の騎士であったが、覚えのない罪で裁かれ国を追放される。11年前に賞金稼ぎとなり、相棒とともに"デスロード"と呼ばれるコンビを組む。彼の振り回す斧は、悪党はおろか、魔物さえも震え上がる。

カーディル・ヘレン
(♀26歳)



ある国の貴族の次女だったが、気取った生活に嫌気がさし家を飛び出した。その後、大金を得る夢をみて盗賊になる。同業者の間では"美貌の女豹"として名をあげる。また薬学にも精通しており、延焼する液体で内部を満たしたナイフで身を守っている。

アイテム紹介



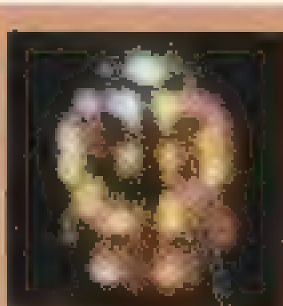
清き体の解毒草

毒の浄化。



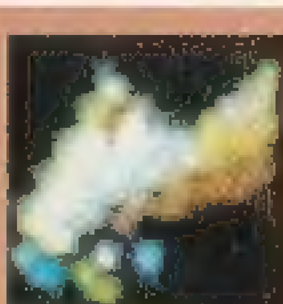
清き能力の解毒草

呪いの毒の浄化。



リバースドール

生き返る。



死なずの薬

一時的に無敵状態。



エレメントパーティ

周囲の敵にダメージを与える。

その他にもいろいろなアイテムは存在する。
その効果は自分の目で確かめてください。

カストミラ



アルカサスの神話の一端に語られている比類なき美しさと裏腹な至高の残虐性と強力な魔力を持つ悪魔である。"神の泣く穴"に生息するあらゆる魔物に崇められ、邪悪な神として浮遊神殿に称えられている。
幾千もの姿を持つといわれているが、神話にはただ邪悪な美しさを持つ女性としか記されていなく、真実は定かではない。人の憎しみや争いといった混沌を好み、平和や協調を極端に嫌う。それゆえ世を破滅させ自らの理想の世界を創造しようと企む。
その配下には、魔皇３人衆と呼ばれる強力な魔物が存在しカストミラ亡き後、魔物たちを統制している。魔皇３人衆は、一千年前の闘いよりカストミラに仕えてきた魔物で、その力はいかなる猛者をも寄せつけないといわれている。だが、実際にその姿を見た者はなく、また見た者がいたとしても、それを生きて語ることはできないだろう。

―使用上の注意―

・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
・長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
・スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

―健康上の安全に関するご注意―

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、テレビゲームを止め、医師の診察を受けてください。

サミー
サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。